

Rocca di Angera

SCUOLE PRIMARIE 2020-2021



La Rocca di Angera si erge maestosa su uno sperone di roccia che domina il versante lombardo del Lago Maggiore in provincia di Varese, a 65 Km da Milano. In posizione strategica per il controllo militare fu proprietà della casata dei Visconti e nel 1449 fu acquisita dai Borromeo. L'edificio si compone di cinque diversi corpi di fabbrica: la Torre Castellana, l'Ala Scaligera, l'Ala Viscontea, la Torre di Giovanni Visconti e l'Ala dei Borromeo. Al terzo piano dell'Ala Viscontea si susseguono le Sale Storiche con antichi affreschi, dipinti e arredi tra le quali spicca la Sala di Giustizia. Dalla Torre di Giovanni Visconti si accede al Giardino Medievale: creato nel 2008 dopo un accurato studio basato su codici miniati e documenti d'epoca, rievoca quello che poteva essere il giardino originario della Rocca, un luogo fuori dal tempo dove i fiori e le erbe officinali seguono i cicli vitali della natura e delle stagioni. Nell'Ala Viscontea e nell'Ala Borromea è collocato il Museo della Bambola e del Giocattolo: fondato nel 1988 dalla Principessa Bona Borromeo Arese, ospita una collezione di bambole, giocattoli e automi tra le più importanti in Europa. Conclude il percorso l'Ala Scaligera: interessata da un accurato restauro conservativo tra il 2015 e il 2017 che ne ha riportato alla luce gli antichi affreschi parietali, dal 2018 ospita progetti d'arte contemporanea.

QUALE ATTIVITÀ DIDATTICA È POSSIBILE AGGIUNGERE ALLA VISITA?

◆ LABORATORI DIDATTICI

I laboratori didattici sono suddivisi in due momenti educativi: una prima visita al Castello o al Museo della Bambola e del Giocattolo, seguita da un'attività laboratoriale realizzata sulla base di quanto osservato.

- 📍 **Dove:** Castello o Museo della Bambola e del Giocattolo, Aula Didattica
- 🕒 **Durata:** 2 ore
- **Metodologia didattica:** esplorativa, informativa, creativa

Dettaglio attività:

- **Ricordi dalla Rocca**
Ascoltiamo la storia dell'edificio e dei suoi proprietari e riscriviamola con le nostre mani. Dopo aver cercato e riconosciuto le caratteristiche del Castello, costruiremo la sagoma dell'edificio, gli stemmi, il suo giardino, le figure di cavalieri e animali fantastici.
- **Giochi da tutto il mondo**
Scopriamo i più affascinanti giochi del Museo della Bambola e del Giocattolo e della sezione "Bambole dal Mondo".
Dopo la presentazione per immagini, divisi in due squadre, ci muoveremo fra le sale e, usando una serie di indizi, scopriremo alcuni giochi della collezione.
Nell'attività laboratoriale ognuno riprodurrà in argilla il proprio "carretto giocattolo" su ruote.

Rocca di Angera

SCUOLE PRIMARIE 2020-2021



◆ AVVENTURE IN COSTUME

Le avventure in costume si svolgono nel castello, in spazi sia interni che esterni.

Gli alunni verranno mascherati a seconda del tema scelto e guidati nell'attività da un gruppo di animatori in costume.

In caso di maltempo, l'avventura verrà sostituita con una lezione ludico didattica sugli usi e sui costumi del Medioevo. Gli alunni saranno vestiti a tema.

📍 **Dove:** Castello

🕒 **Durata:** 2 ore

■ **Metodologia didattica:** aggregativa, role playing, edutainment

Temi:

- **Robin Hood**
L'avventura dell'arciere più famoso al mondo prenderà magicamente vita.
- **Re Artù**
Un percorso alla conquista del Santo Graal in compagnia del leggendario Artù, del valoroso Lancillotto e della terribile Strega Morgana.
- **Assalto al castello**
L'avventura che vedrà sir Orlando alla ricerca del legittimo erede al trono per spodestare il tiranno succeduto impropriamente a Re Alfonso.
- **Giulio Cesare**
Le gesta dell'imperatore romano che piegando il nemico conquisterà nuovi territori.
- **Odissea**
Il mitico viaggio di Ulisse prenderà vita: con il suo equipaggio, Ulisse si troverà a combattere contro gli dei e a superare, uno dopo l'altro, gli ostacoli che essi porranno lungo il suo cammino.
- **Carlo Magno**
La straordinaria epopea del fondatore del Sacro Romano Impero rivissuta in un'avventura ricca di imprevisti e colpi di scena. Dalla Battaglia di Roncisvalle all'incoronazione nella Notte di Natale dell'anno 800, vivremo in prima persona la storia di uno dei più grandi Re d'Europa.

Rocca di Angera

SCUOLE PRIMARIE 2020-2021



◆ VISITE GIOCO

Visitare la Rocca e imparare divertendosi.

Gli alunni verranno coinvolti in una visita ludico-creativa ed interattiva al Castello.

📍 **Dove:** Museo della Bambola e del Giocattolo o Castello, Aula Didattica

🕒 **Durata:** 2 ore

■ **Metodologia didattica:** scoperta, gioco

Dettaglio attività:

• **A che gioco giochiamo?** - classi 1° e 2°

Nel Museo della Bambola e del Giocattolo non ci sono solo preziose e bellissime bambole ma giochi di società, modellini, pupazzi: i più bei giocattoli della tradizione con cui si sono divertiti bambini e bambine di tutto il mondo. Il modo migliore per conoscere questo fiabesco museo è proprio quello di giocare insieme, prendendo spunto dalle meraviglie esposte nelle diverse sale. La visita diventerà dunque un percorso ludico-esplorativo durante il quale osservare e sperimentare in prima persona tanti giochi diversi.

• **Le leggende della Rocca** - classi 3°, 4° e 5°

In un castello di origine medievale è bello mischiare realtà e fantasia evocando storie e leggende del luogo e dei suoi abitanti. In cima alla torre più alta, nelle magnifiche sale affrescate, all'ombra del pergolato: nei luoghi più suggestivi della Rocca prenderemo parte ad un percorso narrativo ed esperienziale in cui la storia del castello diventerà spunto per raccontare affascinanti saghe e leggende. Divertente sarà infine illustrare il libricino del castello che ognuno riceverà e porterà a casa per ricordo.

◆ LABORATORI DIGITALI NEW!

Partendo dagli stimoli che suggerisce il percorso di visita, attraverso l'ausilio di strumenti tecnologici, gli alunni exploreranno nuovi modi per scoprire la Rocca.

📍 **Dove:** Castello o Museo della Bambola e del Giocattolo, Aula Didattica

🕒 **Durata:** 2 ore

■ **Metodologia didattica:** storytelling, learning by doing... digital!

Dettaglio attività:

• **Una notte al Castello** - classi 1° e 2°

Nell'antica Rocca di Angera una vecchia leggenda narra che ogni notte di luna piena le bambole si animino dentro le loro teche e tornino a svolgere la loro vita di sempre. Quale vita? Quella per cui sono state create! In qualità di storici di bambole siamo stati chiamati dalla proprietaria del Museo per scoprire le scorribande che ogni notte di plenilunio si compiono, puntuali, in Castello. Dotati di strumentazione tecnologica d'avanguardia e dei nostri travestimenti più sofisticati ci addentreremo documentando cosa accade. Attraverso app di storytelling, metteremo in scena dei piccoli sketch di vita quotidiana delle bambole, raccontandone luoghi di origine e tradizioni, le storie dei loro proprietari ma anche storie di vita quotidiana e di amicizia nata tra le teche del museo o negli spazi dell'antico castello di cui sono i regnanti indiscussi!

Rocca di Angera

SCUOLE PRIMARIE 2020-2021



- **Robot contest: libera la fantasia e inventa il tuo robot!** - classi 3°, 4° e 5°
Bambole e Robot: cosa hanno in comune? Sono molto più che giocattoli! Le bambole anticamente avevano il compito non solo di divertire ma anche di insegnare le buone maniere, di dire cosa era considerato alla moda, imbracciare vere e proprie rivoluzioni culturali. Alla pari delle bambole, i robot di oggi sono molto più che giochi: cucinano torte, differenziano la spazzatura, viaggiano nello spazio alla ricerca di altri pianeti. È per celebrare le importati evoluzioni della tecnologia che nella giornata del Robot Contest ci sfideremo nella ricerca della soluzione robotica più originale per affrontare le sfide dei nostri giorni. Attraverso l'utilizzo di kit di robotica educativa, inventeremo robot che aiutano il mondo a diventare un posto migliore e più felice.

◆ VISITA GUIDATA AL CASTELLO

- 🕒 **Durata:** 1 ora
- **Metodologia didattica:** scoperta guidata

QUALE SERVIZIO È POSSIBILE AGGIUNGERE ALLA VISITA?

🏠 PRENOTAZIONE DELLO SPAZIO COPERTO PER CONSUMARE IL PRANZO AL SACCO

🍏 LUNCH BOX SCUOLA GOLOSA

Il lunch box include un panino farcito, un dolcetto e una bottiglietta d'acqua.

TARIFE
SCUOLA PRIMARIA
E SECONDARIA
DI I GRADO

Rocca di Angera



**BIGLIETTO DI INGRESSO
ROCCA DI ANGERA**

Ragazzi	€ 7,00
Insegnanti / Accompagnatori	€ 10,00

Alla tua visita puoi aggiungere:



LABORATORIO DIDATTICO

Quota fissa per un numero massimo di 25 ragazzi € 190,00



AVVENTURA IN COSTUME

Quota fissa per un numero massimo di 50 ragazzi € 500,00

Dal 51° ragazzo in poi (a ragazzo) € 10,00



**VISITA GIOCO
E PERCORSO ANIMATO**

Quota fissa per un numero massimo di 25 ragazzi € 200,00



LABORATORIO DIGITALE

Quota fissa per un numero massimo di 25 ragazzi € 280,00



VISITA GUIDATA AL CASTELLO

Quota fissa per un numero massimo di 50 partecipanti € 40,00



**PRENOTAZIONE DELLO SPAZIO
COPERTO PER CONSUMARE
IL PRANZO AL SACCO**

Quota a ragazzo € 2,50



LUNCH BOX SCUOLA GOLOSA

Quota a persona comprensiva di prenotazione spazio coperto € 6,50

Parco Pallavicino

SCUOLE PRIMARIE 2020-2021



Villa Pallavicino nacque come dimora privata nel 1855 quando fu acquisita da Ruggero Bonghi, statista e letterato. Nel 1862 passò alla famiglia nobile genovese Pallavicino che ampliò la tenuta trasformandola in una villa ottocentesca di stile neoclassico. Nel 1956 i Pallavicino decisero di trasformare il giardino in un museo faunistico aperto al pubblico. Da luglio 2017 il Parco Pallavicino è entrato a far parte del circuito turistico Borromeo. Il Parco Pallavicino è situato sul lungolago di Stresa, in direzione Belgirate e si sviluppa su un'area di circa 18 ettari dove l'anima botanica e faunistica vivono in armonia. Lungo il percorso di visita si alternano viali fioriti, prati, grandi alberi secolari tra cui spiccano castani e lirodendri tra i più antichi in Italia, il grandioso cedro del Libano e un incantevole Giardino dei Fiori. Ma il Parco è famoso soprattutto per le oltre 50 specie di animali che qui hanno trovato rifugio, come il canguro, la zebra, i coati, gli orsetti lavatori, le tartarughe e le anatre ma anche animali selvatici che non potrebbero più sopravvivere da soli nel loro habitat naturale. La Fattoria con la pulcinaia, le docili caprette tibetane e saltasso, pecore, lama e daini che vivono liberi, rende possibile un incontro vero, giocoso ma anche educativo nel rispetto e nella fiducia tra essere umano ed essere animale.

QUALE ATTIVITÀ DIDATTICA È POSSIBILE AGGIUNGERE ALLA VISITA?

◆ LABORATORI BOTANICI

Il laboratorio si compone di due momenti educativi: una visita al Parco seguita da un'attività laboratoriale svolta sulla base di quanto osservato.

Accompagnati da una guida, gli alunni visiteranno il Parco e si soffermeranno sulle specie botaniche che saranno poi oggetto del laboratorio. Ciascuna attività sarà supportata dalla lettura di un albo illustrato o dall'osservazione di tavole a carattere scientifico allo scopo di distinguere le diverse piante, ammirandone le particolarità e scoprendone qualche dettaglio curioso. L'attività didattica verrà completata da un'esperienza laboratoriale.

In caso di brutto tempo si consiglia un abbigliamento adeguato (mantellina, k-way, etc.).

📍 **Dove:** Parco e Aula Didattica

🕒 **Durata:** 2 ore

■ **Metodologia didattica:** esplorativa, informativa, creativa

Dettagli attività:

- **Danziamo in natura** - Per chi ama danzare e sperimentare il movimento usando il proprio corpo e la propria immaginazione per esprimersi e comunicare con gli altri
Sperimenteremo una danza educativa, un metodo di apprendimento ed educazione al movimento... attraverso la natura!
In caso di brutto tempo l'attività sarà sostituita dal laboratorio "L'Inventario delle piante". Il team didattico del Parco proporrà una o l'altra attività in base alle condizioni meteo.
- **L'inventario delle piante** - Per chi ama creatività e scienza
Costruiremo un quaderno di origami e rappresenteremo alcune delle specie incontrate durante la visita con diverse tecniche artistiche.
- **Seguendo la lezione degli alberi** - Per chi vuole affrontare il percorso sulle emozioni
Realizzeremo un personale albero al fine di creare un vero e proprio "bosco di classe".

Parco Pallavicino

SCUOLE PRIMARIE 2020-2021



- **Caccia al tesoro in natura** - Per chi vuole conoscere le caratteristiche botaniche degli alberi autoctoni ed esotici. Divisi in gruppi, ci cimenteremo in una vera e propria caccia al tesoro e realizzeremo un erbario di classe corredato da schede delle specie arboree incontrate. In caso di brutto tempo la caccia al tesoro sarà sostituita dal laboratorio "L'Inventario delle piante". Il team didattico del Parco proporrà una o l'altra attività in base alle condizioni meteo.

◆ LABORATORIO FAUNISTICO

Attraverso un approccio multidisciplinare gli alunni verranno stimolati con una serie di esperienze e informazioni sul mondo animale con l'obiettivo di migliorarne la conoscenza e di suggerire alcune soluzioni per avvicinarsi alla fauna selvatica nel quotidiano. Buona parte dell'attività didattica sarà svolta a contatto diretto con gli animali.

- 📍 **Dove:** Parco, Aula Didattica e Fattoria
- 🕒 **Durata:** 2 ore
- 📌 **Metodologia didattica:** scoperta guidata a contatto con gli animali

Dettaglio Attività:

- **Laboratorio faunistico**
Una prima parte dell'attività si svolgerà presso la fattoria: scopriremo che il torrente non è abitato solo da pesci ma anche da altri animali e che il legno morto è ricco di vita; incontreremo alcuni animali selvatici irrecuperabili e capiremo il motivo della loro permanenza al Parco. Daremo la merenda a procioni e coati e ci divertiremo offrendo ghiottonerie a daini e caprette.
Nella seconda parte, in aula didattica, grazie anche all'aiuto di strumentazioni scientifiche, osserveremo alcuni animali misteriosi, scopriremo l'importanza dell'attività mimetica sia per difesa che per predazione, osserveremo il bizzarro colore di alcune uova di gallina scoprendo se c'è il pulcino al suo interno, verremo introdotti alla classe di animali più diffusi del pianeta ma anche gravemente minacciati: gli insetti. Impareremo infine qualche nozione di educazione ambientale, come ad esempio l'impatto della plastica sulla natura, e scopriremo gli insetti come alimento alternativo.

◆ LABORATORI DIGITALI NEW!

Partendo dagli stimoli che suggerisce il percorso di visita, attraverso l'ausilio di strumenti tecnologici, gli alunni esploreranno nuovi modi per scoprire il Parco.

- 🕒 **Durata:** 2 ore
- 📌 **Metodologia didattica:** learning by doing... digital!

Dettaglio attività:

- **Incantesimi bestiali** - classi 1° e 2°
Una vecchia leggenda narra che il Parco Pallavicino, un tempo dimora di principi e principesse, oggi sia custode di un magico segreto. Anni fa, Morgana, la vecchia strega del lago, invidiosa della ricchezza, bellezza e felicità dei reali, in occasione del compleanno del piccolo principino, scatenò la sua furia sulla villa,

Parco Pallavicino

SCUOLE PRIMARIE 2020-2021



trasformando i suoi abitanti in piante o animali, costretti a vivere per l'eternità nel Parco Pallavicino. Per fortuna, c'è una possibilità di salvezza: gli eroi che riusciranno a decifrare il percorso stregato e scopriranno in quale animale è stato trasformato il piccolo principino, potranno salvare l'intera famiglia reale. Con l'aiuto della tecnologia vi cimenterete in una caccia al tesoro stregata per salvare lo splendore della villa e insieme a questa, la vita dei suoi abitanti, umani e non! Con l'aiuto di tablet che individuano e raccolgono indizi, microscopi digitali e soprattutto tanta energia vi metterete sulle tracce della strega, risolvendo enigmi e liberando il Parco dalla maledizione!

- **Fumetti e gnometti**

È un giorno di vacanza come tanti; quasi per caso, arriverete all'ingresso del Parco Pallavicino, entrerete e dopo aver percorso il lungo viale vi appoggerete ad un grosso tronco cavo. Eh sì bambini, diventerete ad un tratto degli gnomi, gli aiutanti di Tom, il piccolo custode del Parco che durante l'estate fa sempre lunghe chiacchierate con i suoi ospiti per assicurarsi che stiano bene e condividere con loro alcune delle peripezie che li hanno portati qui!

Grazie all'ausilio di un tablet, divisi in squadre, osserverete gli animali, inventerete delle storie e creerete un fumetto digitale che poi consegnerete a Tom per aiutarlo a svolgere saggiamente il suo lavoro!

- **Gli apprendisti pasticcioni**

“Dietro ad ogni piccolo, grande miracolo della natura, come quando un fiore sboccia o un cucciolo che impara a camminare, c'è sempre una sequenza magica di momenti che ne ha permesso la realizzazione, proprio come nella magia”. Questo è quello che Morgana e Merlino stanno cercando di imparare dal Maestro Magnus alla Scuola di Magia del Parco Pallavicino: alle prese con incantesimi, pozioni e formule sono però un vero disastro! Non solo non si ricordano i procedimenti ma neppure gli ingredienti! Indovinate quale è il colmo? Dovranno fare coppia per una competizione che gli permetterà di entrare all'Accademia di Stregoneria. Aiutateli voi a ricostruire la video ricetta dei loro incantesimi per superare la prova e fare ingresso finalmente nel mondo della vera magia! Grazie alla tecnica della StopMotion creerete delle sequenze di foto che comporrete insieme, unitamente a dei commenti, per costruire il libro magico dei due apprendisti pasticcioni!

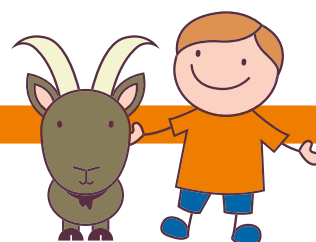
QUALE SERVIZIO È POSSIBILE AGGIUNGERE ALLA VISITA?

- **LUNCH BOX SCUOLA GOLOSA**

Il lunch box include un panino farcito, un dolcetto e una bottiglietta d'acqua.

TARIFFE
SCUOLA PRIMARIA
E SECONDARIA
DI I GRADO

Parco Pallavicino



BIGLIETTO DI INGRESSO
PARCO PALLAVICINO

Ragazzi	€ 6,50
Insegnanti / Accompagnatori	€ 10,00

Alla tua visita puoi aggiungere:



LABORATORIO BOTANICO

Quota fissa per un numero massimo di 25 ragazzi

€ 190,00



LABORATORIO FAUNISTICO

Quota fissa per un numero massimo di 25 ragazzi

€ 190,00



LABORATORIO DIGITALE

Quota fissa per un numero massimo di 25 ragazzi

€ 280,00



LUNCH BOX SCUOLA GOLOSA

Quota a persona comprensiva di prenotazione spazio coperto

€ 6,50

SCUOLE
PRIMARIE
2020-2021

Isola Bella e Isola Madre



L'Isola Bella fu ideata nel 1650 dal Conte Vitaliano VI Borromeo che decise di trasformare uno scoglio affiorante dal lago in un luogo di delizie. Furono necessari quattro secoli per completare questa magnifica opera che comprende il Palazzo Borromeo e gli scenografici giardini. Nel Salone Nuovo, a cura di Alessandro Morandotti e Mauro Natale, è allestita la mostra "Vitaliano VI. L'invenzione dell'Isola Bella": un percorso espositivo che celebra il progetto del fondatore a 400 anni dalla sua nascita.

Affascinante il percorso all'interno della dimora che attraversa le sale storiche tra cui la Sala del Trono, il Salone Nuovo, la Sala della Musica, la Sala di Napoleone e la Sala da Ballo. Di notevole importanza la Galleria del Generale Berthier che ospita una collezione di 130 opere pittoriche di artisti di spicco del periodo barocco e copie di dipinti di grandi maestri quali Raffaello, Tiziano, Correggio e Guido Reni. Al piano inferiore sono collocate le scenografiche grotte, rivestite da ciottoli, tufo, stucchi e marmi originariamente edificate per sfuggire alla calura estiva e stupire gli ospiti. Celebre nel mondo è il Giardino barocco all'italiana, perfetto connubio tra arte e natura. Al centro sorge il Teatro Massimo, animato da statue e fontane. Alle sue spalle dieci piani terrazzati; dal più alto si può ammirare il Lago Maggiore. A fare da sipario, una grande canfora che da duecento anni accoglie i visitatori. Imperdibili le spalliere di agrumi e le tante collezioni botaniche di camelie, rose e azalee.

L'Isola Madre con i suoi otto ettari di estensione è la più grande e la più antica delle Isole Borromeo. I lavori sull'isola iniziarono nel 1513 con Lancillotto Borromeo e continuarono nel 1583 con Renato I Borromeo che affidò il cantiere di Palazzo all'architetto Pellegrino Tibaldi. L'anima dell'isola è il suo parco botanico che ospita piante e fiori rari provenienti da tutto il mondo, che qui si sono acclimatate grazie alle dolci e favorevoli temperature. Fioriture esuberanti rinnovano di continuo gli angoli del parco: dai boschetti di magnolie e bamboo alle pergole di glicini e spalliere di agrumi fino ai parterre di camelie antiche e rododendri e alle vasche di ninfee e fiori di loto. Eucalipti, palme e banani convivono con la collezione di conifere e aceri. In piena estate ibiscus, buganvillee e ipomee colorano l'isola. Al centro del giardino sorge il Palazzo cinquecentesco, a lungo abitato famiglia Borromeo che conserva antichi e prestigiosi arredi. Tra le stanze più importanti il Salone del Ricevimento, la Sala delle Stagioni, il Salotto Veneziano e la Sala delle Battaglie. Nel Palazzo è inoltre conservata una collezione di marionette e teatrini d'epoca realizzate per la famiglia Borromeo dal celebre scenografo del Teatro alla Scala di Milano Alessandro Sanquirico. Le rappresentazioni erano destinate all'intrattenimento dei membri della famiglia e degli ospiti.

QUALE ATTIVITÀ DIDATTICA È POSSIBILE AGGIUNGERE ALLA VISITA?

◆ VISITA GUIDATA AL PALAZZO DELL'ISOLA BELLA

🕒 **Durata:** 1 ora

📋 **Metodologia didattica:** scoperta guidata

◆ VISITA GUIDATA AL PALAZZO E AL GIARDINO DELL'ISOLA MADRE

🕒 **Durata:** 1 ora e mezza

📋 **Metodologia didattica:** scoperta guidata

TARIFFE
SCUOLA PRIMARIA
E SECONDARIA
DI I GRADO

Isola Bella e Isola Madre



**BIGLIETTO DI INGRESSO
ISOLA BELLA**

Ragazzi € 9,00

Insegnanti / Accompagnatori € 16,00



**BIGLIETTO DI INGRESSO
ISOLA MADRE**

Ragazzi € 6,00

Insegnanti / Accompagnatori € 12,00



**BIGLIETTO DI INGRESSO
ISOLA BELLA E ISOLA MADRE**

Ragazzi € 11,00

Insegnanti / Accompagnatori € 22,00

Alla tua visita puoi aggiungere:



**VISITA GUIDATA
ALL'ISOLA BELLA**

Quota fissa per un numero massimo di 50 partecipanti € 40,00



**VISITA GUIDATA
ALL'ISOLA MADRE**

Quota fissa per un numero massimo di 50 partecipanti € 40,00

Parco del Mottarone

SCUOLE SULLA NEVE



Con un'altitudine di 1.492 metri, il Mottarone sorge tra il Lago Maggiore e il Lago d'Orta, tra la provincia di Novara e quella di Verbania a solo un'ora da Milano. Chiamato anche Montagna dei Sette Laghi, è considerato uno dei balconi più belli d'Europa: con il cielo terso, la vista spazia dalle Alpi Marittime al Monviso, dal più vicino Massiccio del Monte Rosa alle Alpi Svizzere, fino alla Pianura Padana. Piste da sci, sentieri e boschi si presentano come la palestra naturale perfetta per vivere tutto l'anno lo sport a contatto con la natura lontani dalla frenesia della città. D'estate noleggiare MTB e E-bike per godersi su due ruote le vedute panoramiche e l'adrenalina dei percorsi del Mottarone Adventure Park tra ponti, reti e liane. D'inverno sci, snowboard e ciaspole su 15 km di piste perfetti per chi muove i primi passi sulla neve o vuole godersi una giornata di sport in vetta.

CORSI DI SCI E SNOWBOARD

Guidati da esperti maestri i ragazzi scopriranno le loro abilità di sciatori e snowboarder.

A chi è rivolto: Scuole Primarie, Scuole Secondarie di I e II Grado.

Livello: Principianti, prime curve e perfezionamento. Gli allievi verranno divisi in base al livello di abilità in gruppi da 7 o 10 persone.

GIORNATE SULLA NEVE

Un'intera giornata in vetta al Mottarone dove avremo l'opportunità di sciare, praticare snowboard, divertirci con i bob e partecipare ad escursioni guidate con le ciaspole.

A chi è rivolto: Scuole Primarie, Scuole Secondarie di I e II Grado.

◆ PROPOSTA BASIC

Programma della giornata: nel corso della mattina i ragazzi parteciperanno a 2 ore di lezione di sci o snowboard o in alternativa a un'escursione guidata con le ciaspole alla scoperta dei panorami e delle bellezze naturalistiche del Mottarone.

Nel pomeriggio un'attività didattica a scelta condivisa preventivamente con gli insegnanti.

◆ PROPOSTA PLUS

Programma della giornata: nel corso della giornata, tra mattina e pomeriggio, i ragazzi seguiranno 4 ore di lezione di sci o snowboard o in alternativa escursioni guidate con le ciaspole alla scoperta dei panorami e delle bellezze naturalistiche del Mottarone.

TARIFE SCUOLE
 PRIMARIE E SECONDARIE
 DI I GRADO E II GRADO

Parco del Mottarone



CORSI DI SCI E SNOWBOARD PER PRINCIPIANTI: PRIME CURVE E PERFEZIONAMENTO



Gli allievi verranno divisi in base al livello di abilità in gruppi da 7/10 persone.


Accompagnatori e insegnanti: 1 skipass gratuito ogni 10 ragazzi.


Allievi disabili: la partecipazione è gratuita.


Skipass incluso.

Le tariffe sono valide per i corsi tenuti durante i giorni feriali.

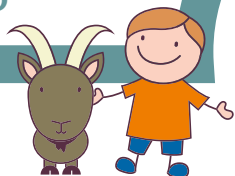
		TOTALE GIORNI	TOTALE ORE	PREZZO SCI	PREZZO SNOWBOARD	
	5 GIORNI DA 2H/CAD	Sci o Snowboard	5	10	95 €	104 €
	4 GIORNI DA 3H/CAD	Sci o Snowboard	4	12	93 €	102 €
	4 GIORNI DA 2H/CAD	Sci o Snowboard	4	8	80 €	89 €
	3 GIORNI DA 2H/CAD	Sci o Snowboard	3	6	65 €	74 €

		PREZZO
	GIORNATA SULLA NEVE BASIC	Nel corso della mattinata 2 ore di lezione di sci o snowboard o in alternativa un'escursione guidata con le ciaspole. Nel pomeriggio un'attività didattica a scelta.
		26 € a persona
	GIORNATA SULLA NEVE PLUS	Nel corso della giornata, tra mattina e pomeriggio, 4 ore di lezione di sci o snowboard o in alternativa escursioni guidate con le ciaspole
		37 € a persona

		Kit completo sci (scarponi, sci, racchette e casco) - 2h	€ 7,00
		Kit completo snow (scarponi, snow, racchette e casco) - 2h	€ 8,00
	NOLEGGIO ATTREZZATURA	Kit completo sci (scarponi, sci, racchette e casco) - giornaliero	€ 10,00
		Kit completo snow (scarponi, snow, racchette e casco) - giornaliero	€ 10,00
		Noleggio bob	€ 5,00

	PRANZO	Possibilità di pranzo in loco su richiesta
---	---------------	--

TARIFFE
SCUOLA PRIMARIA
E SECONDARIA
DI I GRADO

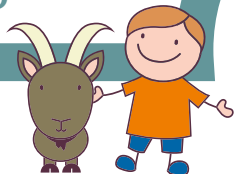


Combinate



BIGLIETTO DI INGRESSO ISOLA BELLA e ISOLA MADRE	Ragazzi	€ 11,00
	Insegnanti / Accompagnatori	€ 22,00
BIGLIETTO DI INGRESSO ISOLA BELLA, ISOLA MADRE e ROCCA DI ANGERA	Ragazzi	€ 12,00
	Insegnanti / Accompagnatori	€ 23,00
BIGLIETTO DI INGRESSO ISOLA BELLA e ROCCA DI ANGERA	Ragazzi	€ 12,00
	Insegnanti / Accompagnatori	€ 20,00
BIGLIETTO DI INGRESSO ISOLA BELLA e PARCO PALLAVICINO	Ragazzi	€ 12,00
	Insegnanti / Accompagnatori	€ 20,00
BIGLIETTO DI INGRESSO ISOLA MADRE e PARCO PALLAVICINO	Ragazzi	€ 10,00
	Insegnanti / Accompagnatori	€ 16,00
BIGLIETTO DI INGRESSO ROCCA DI ANGERA e PARCO PALLAVICINO	Ragazzi	€ 8,00
	Insegnanti / Accompagnatori	€ 13,00
BIGLIETTO DI INGRESSO ISOLA BELLA, ISOLA MADRE e PARCO PALLAVICINO	Ragazzi	€ 12,00
	Insegnanti / Accompagnatori	€ 24,00
BIGLIETTO DI INGRESSO ISOLA BELLA, ISOLA MADRE, ROCCA DI ANGERA e PARCO PALLAVICINO	Ragazzi	€ 15,00
	Insegnanti / Accompagnatori	€ 31,00

TARIFFE
SCUOLA PRIMARIA
E SECONDARIA
DI I GRADO



Trasporti e Riduzioni



Aggiungi alla tua visita il trasferimento in barca:

TRASPORTO STRESA
o PARCO PALLAVICINO*,
ISOLA BELLA e RITORNO

Quota a persona

€ 7,00

TRASPORTO STRESA
o PARCO PALLAVICINO*, ISOLA BELLA,
ISOLA DEI PESCATORI e RITORNO

Quota a persona

€ 10,00

TRASPORTO STRESA
o PARCO PALLAVICINO*,
ISOLA MADRE e RITORNO

Quota a persona

€ 9,00

TRASPORTO STRESA
o PARCO PALLAVICINO*, ISOLA MADRE,
ISOLA DEI PESCATORI e RITORNO

Quota a persona

€ 11,00

TRASPORTO STRESA
o PARCO PALLAVICINO*,
ISOLA BELLA, ISOLA MADRE e RITORNO

Quota a persona

€ 11,00

TRASPORTO STRESA
o PARCO PALLAVICINO*,
ISOLA BELLA, ISOLA MADRE,
ISOLA DEI PESCATORI e RITORNO

Quota a persona

€ 13,00

* Le partenze e gli arrivi al Parco Pallavicino sono confermati solamente se il livello del lago consente l'attracco delle barche. In alternativa, è comunque confermato il servizio da Stresa.

Riduzioni

È prevista una riduzione del 50% sul biglietto di ingresso per i ragazzi con disabilità e l'ingresso gratuito per l'insegnante che li accompagna. Ogni 13 ragazzi paganti è prevista la gratuità per un insegnante.